附件2：

**2021年全国大学生数字冰壶人工智能挑战赛**

**桌上冰壶比赛细则**

**一、比赛赛制**

1. 初赛采取小组循环积分赛决定出线队伍，出线队伍两两对决比出冠亚军。

2. 每场比赛分为两局，每局双方各投6壶，共投12壶。

3. 局间休息五分钟，双方可调整程序。

4. 每场比赛每队有一次暂停机会，暂停两分钟双方调整程序。

**二、比赛流程**

1.比赛开始前参赛队员将自己的机器人放入出发区，机器人的任何部分及其在地面的正投影不能超出出发区。

2.启动前准备工作不超过5分钟，完成准备工作后，参赛队员应向裁判及时示意。

3.正式比赛前双方各试投1壶，根据距离营垒中心点远近决定发壶次序：

1. 胜方可选择第一局先发壶或后发壶，负方可选择壶的颜色；
2. 第二局双方交换发壶次序，每方壶的颜色不变。

4.参赛队伍将小车和壶摆放在出发区，在裁判给出“开始”启动命令后，通过在机器人摄像头前打绿旗子启动机器人。

5.每次发壶必须在裁判开始命令后99秒内完成，倒计时结束后还未发壶视为放弃该次投壶机会。

6.比赛以最终留在冰壶区域内的冰壶机器人分值最多者为获胜方，投掷在分值区外面不得分。（可以把对方冰壶撞出得分区来减少对手的得分）

7.每场比赛结束后，裁判记录场上状态，填写记分表。参赛队员应确认自己的得分并签字，并将自己的机器人放回指定位置。

8.裁判或志愿者将场地恢复到启动前状态。

**三、有效壶及无效壶判定规则**

1.所有有效发壶必须经过起始点且壶身完全经过防守区前线。

2.以下情况为无效壶，必须立即移离比赛场地，放置于目标营垒的底线外。

1. 发壶前小车任意部位超过了起始线；
2. 发壶队员使用了对方的壶发壶，原本要发的壶为无效；
3. 投壶过程中小车任意部位进入了防守区；
4. 发出的壶没有进入防守区或大本营；
5. 发出的壶已出赛道但经碰撞后反弹回赛道内；

**四、计分规则**

当所有壶发出后，哪个颜色的壶最接近营垒中心点的一队获胜；胜方在营垒内的壶比对方更接近中心点的壶都计算分数，每壶一分；负方在该局得0分；最大比分为一局6分。